

## LEARNING BY PLAYING (OYNAYARAK ÖĞRENME)

**3/A Mantarlar Sınıfı Öğretmeni Büşra EKİN ÖZKE ve öğrencilerinin dahil olduğu LEARNING BY PLAYING (OYNAYARAK ÖĞRENME) E-Twinning projesi başlıyor.**

**Proje 4 farklı ülkeden, 15 ortaklı bir projedir.**

Turkey(9), Lithuania(4), Italy(1), Greece(1)

Proje 15 Ocak 2024 ile 30 Haziran 2024 tarihleri arasında gerçekleştirilecektir. Oyun ve çocuklar el ele gider. Çocuğun yanında mutlaka bir oyun, oyunun yanında da bir çocuk olacaktır. Oyun çocuğun yaşam ve gelişim biçimidir. Dünyanın her yerinde oyun, çocukluk çağındaki okul öncesi müfredatın önemli bir parçasıdır. Oyun, çocuk için bir iş değil, tamamen yeni ve çoğunlukla gizemli bir dünyayı keşfetmenin bir yoludur. Oyun, biyolojik olarak belirlenmiş bir öğrenme aracıdır. Hem hayvanlar hem de insanlar daha sonraki yaşamlarında kendilerine yardımcı olacak oyunlar oynarlar. Kendiliğindenliğin ve motivasyonun bol olduğu, herkesin iyi bir öğrenci olduğu doğal bir okuldur. Oyun yoluyla çocuklar yeni yetenekler, beceriler, değerler, yeni deneyimler kazanır ve motor becerileri, dili, hayal gücünü, zihinsel yetenekleri, normları, kuralları ve davranış değerlerini geliştirir.

Oyun olgusunu bilen eğitimci, doğanın bu armağanından yararlanabilir ve bunu eğitim sürecine uygulayabilir.

Projenin amacı: Çocuklara akademik konuları oyunlar aracılığıyla eğlenceli ve etkili bir şekilde öğretmek.



Hedefler:

- Çocukları matematik, biyoloji, okuma ve yazma ve diğer akademik konularda öğrenmeyi teşvik eden oyunlara dahil etmek.
- Çeşitli oyunlar aracılığıyla çocuklar aktif olmaya teşvik edilecek, aynı zamanda bağımsızlık ve yaratıcılık da geliştirilecektir.
- Çocuklar için aktif ve tamamen eğitici etkinlikler düzenlemek için oyunların nasıl kullanılacağı konusunda öğretmene fikir vermek.